

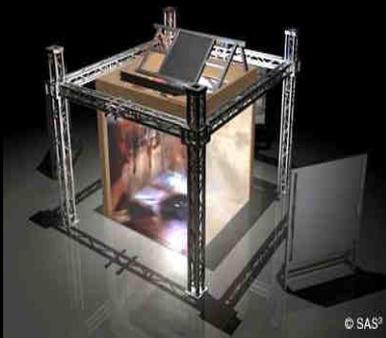
# SIVIC

SIMULATEUR VIRTUEL D'INVESTIGATION CRIMINELLE

**SIVIC**, le **Simulateur Virtuel d'Investigation Criminelle**, est un outil qui met la réalité virtuelle au service des futurs élèves criminologues français et européens.

Développé par trois élèves de la licence professionnelle 3D Temps réel de l'ESICN (Ecole Supérieure de Création Interactive et Numérique de Laval), ce simulateur pédagogique de scène de crime pour la police scientifique a été initié lors d'une première rencontre en Novembre 2006 à Laval, avec deux consultants de la Police et du SPHP, Alexandre Bouchet et Erik Geslin pour CLARTE et l'ESICN.

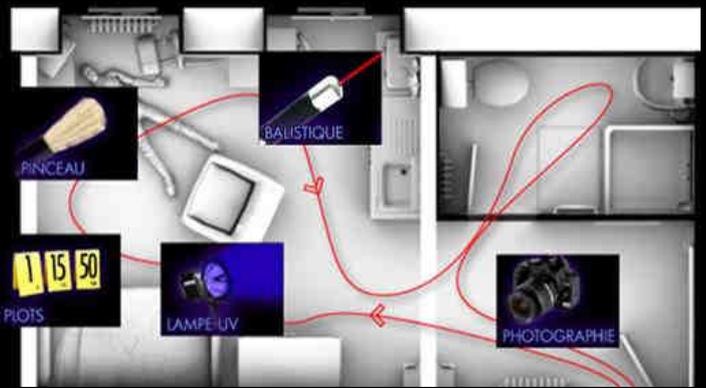
L'application **SIVIC** met en situation un formateur qui supervise un élève policier effectuant un protocole officiel dans une scène de crime reconstituée. Cette application utilise un outil de réalité virtuelle, composé de quatre écrans sur lesquels sont projetés des environnements de taille réelle : ce système de visualisation est le SAS Cube (appelé aussi CAVE).



L'utilisateur se trouve au cœur de l'image, totalement immergé grâce à la vision relief en trois dimensions. Les images projetées suivent dynamiquement l'utilisateur. Il est également possible d'interagir directement avec le décor et les objets.

**SIVIC** propose d'apprendre à manier quelques outils essentiels de la police scientifique tels :

- **Les Plots** : baliser la zone et identifier les indices,
- **La Photographie** : figer la scène et ses indices,
- **Le Crimescope** : repérer les traces organiques (liquides physiologiques) grâce à une lampe à ultraviolets spécifique,
- **Le Pinceau** : révéler les indices et les empreintes,
- **La Balistique** : déterminer la trajectoire potentielle de balles d'armes à feu.



- Ainsi, les principaux objectifs de **SIVIC** sont de :
- Permettre aux élèves policiers d'acquérir des bons réflexes en situation,
  - Développer la captation visuelle,
  - Servir d'outil d'entraînement, de mise à niveau et d'évaluation,
  - Multiplier les scénarii de manière économique.

L'application sera présentée du 9 au 13 avril 2008 au 10<sup>ème</sup> salon international de la réalité virtuelle, Laval Virtual, en démonstrateur et diffusée dans la structure SAS Cube.



**SIVIC / ESCIN**  
Ingenierium,  
4, rue de l'Ermitage  
53000 LAVAL

[contact@sivic.fr](mailto:contact@sivic.fr)  
[www.SiVIC.fr](http://www.SiVIC.fr)

**L'équipe :**  
- Modélisation/Intégration  
Nadège Box  
Jean-François Jégo  
Bastien Lerivray  
- Programmation  
Alexandre Bouchet

**ESICN**  
Ecole Supérieure de Création Interactive Numérique